



ПЛЕНАРНОЕ ЗАСЕДАНИЕ

ПРОГРАММА

7 ноября 2022 года, 12.00 – 15.00

Организаторы: Международная академия бизнеса и новых технологий (МУБиНТ) при поддержке Торгово-промышленной палаты Ярославской области

Участники: руководители и специалисты предприятий, образовательных, научных и общественных организаций

Место проведения: г.Ярославль, ул.Павлика Морозова, 3Б, отель Cosmos Yaroslavl Hotel, зал «Минин и Пожарский»

11.30 – 12.00	Сбор участников, приветственный кофе
12.00 – 12.15	Приветствие участников Форума Авдеев Максим Александрович Заместитель Председателя Правительства Ярославской области Косихина Наталия Владимировна Сенатор Российской Федерации Гуров Григорий Александрович Заместитель министра высшего образования и науки Российской Федерации Боровицкий Михаил Васильевич Председатель Ярославской областной Думы

12.15 – 12.30	Иванов Валерий Сергеевич , президент Академии МУБиНТ <i>Образование, бизнес, власть: вызовы и возможности в новых реалиях</i>
12.30 – 12.45	Рогоцкая Наталья Викторовна , президент Торгово-промышленной палаты Ярославской области <i>Проблемы кадрового обеспечения экономики Ярославской области</i>
12.45 - 13.00	Русаков Александр Ильич , сенатор Российской Федерации <i>Университет в регионе</i>
13.00-13.15	Лысенко Эдуард Анатольевич , министр правительства г.Москвы, директор департамента информатизации г.Москвы <i>Тема уточняется</i>
13.15 – 13.30	Зернов Владимир Алексеевич , председатель Совета АНВУЗ России <i>Критерии качества подготовки IT-специалистов</i>
13.30 – 13.45	Шрайберг Яков Леонидович , научный руководитель ГПНТБ России <i>Информационное обеспечение современного образования: новые тренды</i>
13.45 – 14.00	Овченков Николай Иванович , председатель Совета директоров ООО ПСЦ «Электроника» <i>Выпускники вузов глазами работодателей</i>
14.00 – 14.15	Можейко Леонид Чеславович , генеральный директор АО «Русская механика» <i>Модель компетенций в условиях новых вызовов</i>
14.15 – 14.30	Леонтьев Валерий Леонидович , Генеральный директор ООО «Лаборатория мультимедиа» <i>Повышаем эффективность процессов подбора, адаптации и обучения персонала с помощью механик геймификации</i>
14.30 – 15.00	Дискуссия